### IF228 - Calculabilité et Complexité

Cours #3 : indécidabilité

Frédéric Herbreteau frederic.herbreteau@bordeaux-inp.fr (d'après les supports de Corentin Travers)

8 janvier 2025



## Expressivité des machines de Turing

Existe-t-il des fonctions non calculables?

• Automates finis :  $a^*b^* \checkmark \qquad \{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N}\} \times$ 

## Expressivité des machines de Turing

Existe-t-il des fonctions non calculables?

• Automates finis :  $a^*b^* \checkmark \qquad \{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N}\} \times$ 

• Automates à pile :  $\{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N}\} \checkmark \{a^nb^nc^n \mid n \in \mathbb{N}\} \times$ 

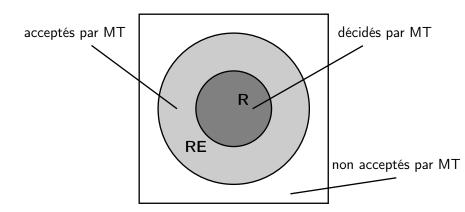
## Expressivité des machines de Turing

Existe-t-il des fonctions non calculables?

• Automates finis :  $a^*b^* \checkmark \qquad \{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N}\} \times$ 

- Automates à pile :  $\{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N}\} \checkmark \{a^nb^nc^n \mid n \in \mathbb{N}\} \times$
- Machines de Turing :  $\{a^nb^nc^n \mid n \in \mathbb{N}\}\$  ???

## Classification des langages



### Plan:

- **1** Il existe un langage  $L_{\overline{d}}$  ∉ RE
- 2 Il existe un langage  $L_u \in RE$  mais  $L_u \notin R$

## Un langage qui n'est pas RE

### Théorème

Il existe un langage  $L_{\overline{d}}$  qui n'est accepté par aucune machine de Turing

$$L_{\overline{d}} = \{\alpha \in \{0,1\}^* \mid M_{\alpha} \text{ n'accepte pas } \alpha\}$$

Rappel :  $M_{\alpha}$  est la machine de Turing encodée par  $\alpha$ 

$\alpha$	$\epsilon$	0	1	00	01	10	
$\epsilon$							
0							
1							
00							
01							
10							• • •
:	:	:	:	:	:	:	٠

	$\alpha$	$\epsilon$	0	1	00	01	10	
$\langle M_{\epsilon} \rangle =$	$\epsilon$							
$\overline{\langle M_0 \rangle} =$	0							
$\overline{\langle M_1 \rangle} =$	1							
$\langle M_{00} \rangle =$	00							
$\langle M_{01} \rangle =$	01							
$\langle M_{10} \rangle =$	10							
	÷	:	:	:	:	÷	÷	٠

	$\alpha$	$\epsilon$	0	1	00	01	10	
$\langle M_{\epsilon} \rangle =$	$\epsilon$	0	0	1	0	1	1	• • •
$\langle M_0 \rangle =$	0							
$\langle M_1 \rangle =$	1							
$\langle M_{00} \rangle =$	00							• • •
$\langle M_{01} \rangle =$	01							• • •
$\langle M_{10} \rangle =$	10							• • •
	i	:	:	:	:	i	i	٠

•  $M_{\epsilon}$  accepte  $\alpha$  (1) ou non (0)?

	$\alpha$	$\epsilon$	0	1	00	01	10	
$\langle M_{\epsilon} \rangle =$	$\epsilon$	0	0	1	0	1	1	• • •
$\langle M_0 \rangle =$	0	1	1	0	0	1	0	
$\langle M_1 \rangle =$	1	1	0	0	0	0	1	
$\langle M_{00} \rangle =$	00	1	1	1	1	0	1	• • •
$\langle M_{01} \rangle =$	01	0	0	0	0	0	0	
$\langle M_{10} \rangle =$	10	0	1	1	1	1	0	• • •
	÷	:	:	:	:	:	:	

•  $M_{\epsilon}$  accepte  $\alpha$  (1) ou non (0)?

	$\alpha$	$\epsilon$	0	1	00	01	10	
$\langle M_{\epsilon} \rangle =$	$\epsilon$	0	0	1	0	1	1	• • •
$\langle M_0 \rangle =$	0	1	1	0	0	1	0	
$\langle M_1 \rangle =$	1	1	0	0	0	0	1	• • • •
$\langle M_{00} \rangle =$	00	1	1	1	1	0	1	• • •
$\langle M_{01} \rangle =$	01	0	0	0	0	0	0	• • •
$\langle M_{10} \rangle =$	10	0	1	1	1	1	0	• • •
	÷	:	:	:	:	:	i	٠

- $M_{\epsilon}$  accepte  $\alpha$  (1) ou non (0)?
- Diagonale :  $M_{\alpha}$  accepte sa propre description  $\alpha$  ?

	$\alpha$	$\epsilon$	0	1	00	01	10	
$\langle M_{\epsilon} \rangle =$	$\epsilon$	0	0	1	0	1	1	• • •
$\langle M_0 \rangle =$	0	1	1	0	0	1	0	
$\langle M_1 \rangle =$	1	1	0	0	0	0	1	
$\langle M_{00} \rangle =$	00	1	1	1	1	0	1	• • •
$\langle M_{01} \rangle =$	01	0	0	0	0	0	0	
$\langle M_{10} \rangle =$	10	0	1	1	1	1	0	• • •
	:	:	:	:	:	:	:	٠

- $M_{\epsilon}$  accepte  $\alpha$  (1) ou non (0)?
- Diagonale :  $M_{\alpha}$  accepte sa propre description  $\alpha$  ?
- Complément :  $L_{\overline{d}} = \{ \alpha \mid M_{\alpha} \text{ n'accepte pas } \alpha \}$

### Théorème

Le langage  $L_{\overline{d}} = \{ \alpha \mid M_{\alpha} \text{ n'accepte pas } \alpha \}$  n'est pas récursivement énumérable

### Théorème

Le langage  $L_{\overline{d}} = \{ \alpha \mid M_{\alpha} \text{ n'accepte pas } \alpha \}$  n'est pas récursivement énumérable

#### Preuve

Supposons  $L_{\overline{d}}$  accepté par MT  $M_{\overline{d}}$  :

### Théorème

Le langage  $L_{\overline{d}} = \{ \alpha \mid M_{\alpha} \text{ n'accepte pas } \alpha \}$  n'est pas récursivement énumérable

#### Preuve

Supposons  $L_{\overline{d}}$  accepté par MT  $M_{\overline{d}}$  :

	$\alpha$	$\epsilon$	 w	
$\overline{\langle M_{\epsilon} \rangle} =$	$\epsilon$	0	 1	• • •
	:	:	 :	
$\overline{\langle M_{\overline{d}} \rangle} =$	W	0	 ?	• • •
	:	:	 :	• • •

### Théorème

Le langage  $L_{\overline{d}} = \{ \alpha \mid M_{\alpha} \text{ n'accepte pas } \alpha \}$  n'est pas récursivement énumérable

#### Preuve

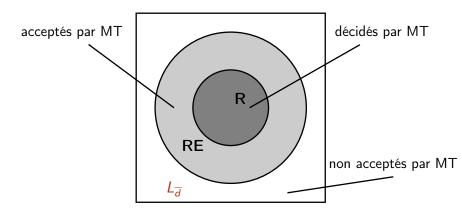
Supposons  $L_{\overline{d}}$  accepté par MT  $M_{\overline{d}}$ :

	$\alpha$	$\epsilon$	 w	
$\overline{\langle M_{\epsilon} \rangle} =$	$\epsilon$	0	 1	
	:	:	 :	
$\overline{\langle M_{\overline{d}} \rangle} =$	W	0	 ?	
	:	:	 :	٠

### Contradiction:

 $M_{\overline{d}}$  accepte  $w \implies w \notin L_{\overline{d}} \implies M_{\overline{d}}$  n'accepte pas  $L_{\overline{d}}$   $M_{\overline{d}}$  n'accepte pas  $w \implies w \in L_{\overline{d}} \implies M_{\overline{d}}$  n'accepte pas  $L_{\overline{d}}$ 

## $L_{\overline{d}}$ n'est accepté par aucune MT



### Plan:

- **1** Il existe un langage  $L_{\overline{d}}$  ∉ RE ✓
- 2 Il existe un langage  $L_u \in RE$  mais  $L_u \notin R$

## Un langage qui est RE mais pas R

### Théorème

Il existe un langage L<sub>u</sub> qui **n'est décidé par aucune** machine de Turing

$$L_u = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w\}$$

 $NB : \langle M, w \rangle$  est un encodage binaire de l'entrée (M, w)

Exemple: " $\langle M \rangle$  0 w" si  $\langle M \rangle$  se termine par au moins trois 1

### $L_{II}$ est RE

### Théorème

Le langage  $L_u = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w \}$  est récursivement énumérable (accepté par une MT)

Preuve

### Théorème

Le langage  $L_u = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w\}$  n'est pas récursif (décidable)

### Théorème

Le langage  $L_u = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w\}$  n'est pas récursif (décidable)

#### Preuve

Supposons L<sub>U</sub> décidé par MT M<sub>u</sub>

### Théorème

Le langage  $L_u = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w\}$  n'est pas récursif (décidable)

#### Preuve

- Supposons L<sub>U</sub> décidé par MT M<sub>u</sub>
- Soit D la machine qui sur entrée  $\alpha \in \{0,1\}^*$  :
  - **1** exécute  $M_u$  sur  $\langle M_\alpha, \alpha \rangle$  NB : termine!
  - 2 accepte si  $M_u$  rejette, et rejette si  $M_u$  accepte

**NB**: *D* accepte  $\alpha \iff M_u$  rejette  $\langle M_\alpha, \alpha \rangle$ 

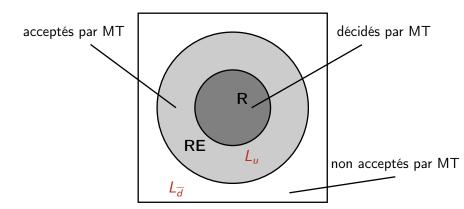
### Théorème

Le langage  $L_u = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ accepte } w\}$  n'est pas récursif (décidable)

#### Preuve

- Supposons L<sub>U</sub> décidé par MT M<sub>u</sub>
- Soit D la machine qui sur entrée  $\alpha \in \{0,1\}^*$  :
  - **1** exécute  $M_u$  sur  $\langle M_\alpha, \alpha \rangle$  NB : termine!
  - 2 accepte si  $M_u$  rejette, et rejette si  $M_u$  accepte
  - **NB** : *D* accepte  $\alpha \iff M_u$  rejette  $\langle M_\alpha, \alpha \rangle$
- Contradiction :
- D accepte  $\langle D \rangle \implies M_u$  rejette  $\langle D, \langle D \rangle \rangle \implies D$  n'accepte pas  $\langle D \rangle$
- D rejette  $\langle D \rangle \implies M_U$  accepte  $\langle D, \langle D \rangle \rangle \implies D$  accepte  $\langle D \rangle$

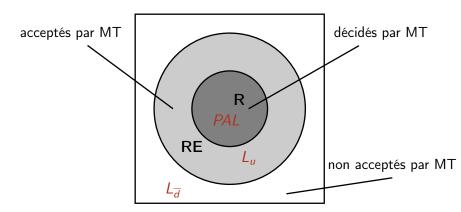
## $L_u$ n'est décidé par aucune MT



### Plan:

- **1** Il existe un langage  $L_{\overline{d}}$  ∉ RE ✓
- 2 Il existe un langage  $L_u \in RE$  mais  $L_u \notin R \checkmark$

## $L_u$ n'est décidé par aucune MT



### Plan:

- **1** Il existe un langage  $L_{\overline{d}}$  ∉ RE ✓
- 2 Il existe un langage  $L_u \in RE$  mais  $L_u \notin R \checkmark$

## Quelques problèmes indécidables

## Équations Diophantiennes (IIIème s.)

$$P(x_1,x_2,\ldots,x_n)=0$$

- P polynôme à coefficients entiers
- On cherche des solutions entières

## Équations Diophantiennes (IIIème s.)

$$P(x_1,x_2,\ldots,x_n)=0$$

- P polynôme à coefficients entiers
- On cherche des solutions entières

### Exemples:

- aX + bY = 1
- $W^3 + X^3 = Y^3 + Z^3$  solution  $12^3 + 1^3 = 9^3 + 10^3 = 1729$
- $X^n + Y^n = Z^n$  pas de solution X, Y, Z > 0 pour  $n \ge 3$  (Fermat)

## 10ème Problème de Hilbert (1900)

#### Problème de décision DIOPHANTE

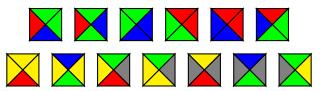
- ENTRÉE :  $P(X_1, ..., X_n)$  polynôme à coefficients entiers
- SORTIE :  $\begin{cases} 1 & \text{si } P(X_1, \dots, X_n) \text{ admet une solution entière} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

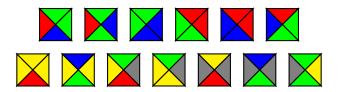
## 10ème Problème de Hilbert (1900)

### Problème de décision DIOPHANTE

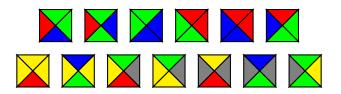
- ENTRÉE :  $P(X_1, ..., X_n)$  polynôme à coefficients entiers
- **SORTIE** :  $\begin{cases} 1 & \text{si } P(X_1, \dots, X_n) \text{ admet une solution entière} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

# Théorème (Matiyasevich 1970) DIOPHANTE est indécidable



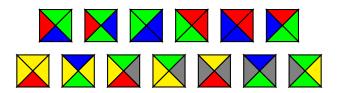


Pavage : rotations interdites, bords adjacents de même couleur



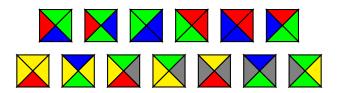
Pavage : rotations interdites, bords adjacents de même couleur



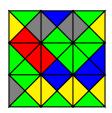


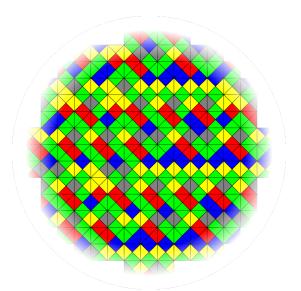
Pavage : rotations interdites, bords adjacents de même couleur





Pavage : rotations interdites, bords adjacents de même couleur





### Problème de decision WANG

- ENTREE : ensemble fini S de carreaux
- SORTIE :

```
 \begin{cases} 1 & \text{s'il existe un pavage du plan avec } S \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}
```

### Problème de decision WANG

- **ENTREE** : ensemble fini *S* de carreaux
- SORTIE:

```
 \left\{ \begin{array}{ll} 1 & \text{s'il existe un pavage du plan avec } S \\ 0 & \text{sinon} \end{array} \right.
```

### Théorème (Berger 1966)

Le problème WANG est indécidable

### Problème de decision WANG

- **ENTREE** : ensemble fini *S* de carreaux
- SORTIE :

```
 \begin{cases} 1 & \text{s'il existe un pavage du plan avec } S \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}
```

### Théorème (Berger 1966)

Le problème WANG est indécidable

Mais il existe des pavages apériodiques du plan par carreaux de Wang

Un ensemble fini de dominos :

10	00	01
1	000	1

### Problème de correspondance :

- Les mots en haut et en bas doivent correspondre
- Chaque domino peut être joué autant de fois que l'on veut

Un ensemble fini de dominos :

### Problème de correspondance :

- Les mots en haut et en bas doivent correspondre
- Chaque domino peut être joué autant de fois que l'on veut

10	00	01	
1	000	1	^

Un ensemble fini de dominos :

### Problème de correspondance :

- Les mots en haut et en bas doivent correspondre
- Chaque domino peut être joué autant de fois que l'on veut

10	00	01	_
1	000	1	^

10	00	00	01	] ,
1	000	000	1	<b>V</b>

Un ensemble fini de dominos :

### Problème de correspondance :

- Les mots en haut et en bas doivent correspondre
- Chaque domino peut être joué autant de fois que l'on veut

10	00	01	
1	000	1	^

10	00	00	01	/
1	000	000	1	<b>V</b>

00	01	/
000	1	<b>V</b>

### Problème de decision PCP

- **ENTREE** : ensemble fini *D* de dominos
- SORTIE :
  - $\begin{cases} 1 & \text{s'il existe une correspondance avec } D \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$

### Problème de decision PCP

- ENTREE : ensemble fini D de dominos
- SORTIE :

```
 \left\{ \begin{array}{ll} 1 & \text{s'il existe une correspondance avec } D \\ 0 & \text{sinon} \end{array} \right.
```

### Théorème (Post 1946)

Le problème POST est indécidable

### Problème de decision PCP

- ENTREE : ensemble fini D de dominos
- SORTIE :

```
\begin{cases} 1 & \text{s'il existe une correspondance avec } D \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}
```

### Théorème (Post 1946)

Le problème POST est indécidable

cf. TD