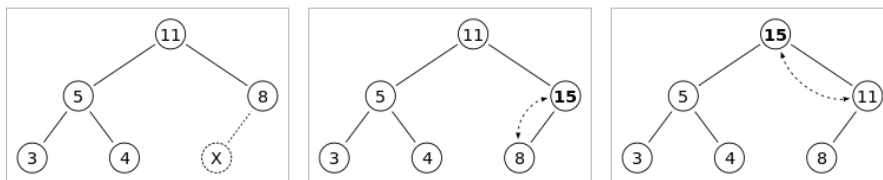


Algorithmes de tas en deux minutes

Algorithme d'ajout

1. Placer x dans la première case libre du tableau (il s'agit forcément d'une feuille de l'arbre);
2. Remonter x à sa place dans le tas. Cette étape est implémentée par la fonction `heap__bubble_up` définie dans `heap-détails.h`.

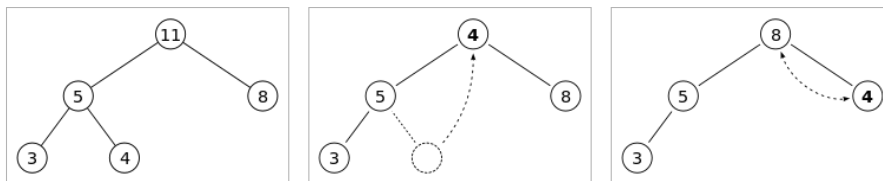
Exemple :



Algorithme de retrait

1. Copier la valeur à la racine du tas dans x ;
2. Remplacer la valeur à la racine par la dernière valeur et supprimer la dernière valeur;
3. Descendre la racine du tas à sa place dans le tas. Cette étape est implémentée par la fonction `heap__bubble_down` définie dans `heap-détails.h`.

Exemple :



Algorithme de remplacement

1. Remplacer la valeur à l'intérieur du tas par une autre valeur;
2. Selon la place de la nouvelle valeur dans le tas, faire remonter ou redescendre la valeur au bon endroit.